

Notice d'installation et d'utilisation

À conserver par l'utilisateur



*User and
installation manual*

To be retained by the user

Kit Fil Pilote

Interface et Chronopass

Pilot Wire Kit

Interface and Chronopass Timer



F
GB
SP
D
RU

Chronopas

Fil Pilote

Courant Porteur X2D

Courant Porteur TDM

Pilot Wire Kit

Mains borne signalling X2D

Mains borne signalling TDM

Compatible : appareils Pass Program
Atlantic, Pack Énergie

*Compatibility : Programming radiators and panel heaters,
Centralised Energy Pack*



 **atlantic**

un monde plus chaleureux

L'appareil que vous venez d'acquérir a été soumis à de nombreux tests et contrôles afin d'en assurer la qualité. Nous vous remercions de ce choix et de votre confiance. Nous espérons qu'il vous apportera une entière satisfaction.

Quelques conseils:

Lisez la notice avant de commencer l'installation du programmeur.

Conservez la notice, même après l'installation de l'appareil.

Avant toute opération, retirez le film de protection de l'écran.

DESCRIPTION

Vous disposez, ci-contre, d'un schéma vous permettant de préparer votre programmation.



Mode
CONFORT



Mode
ECO

Exemple de programmation

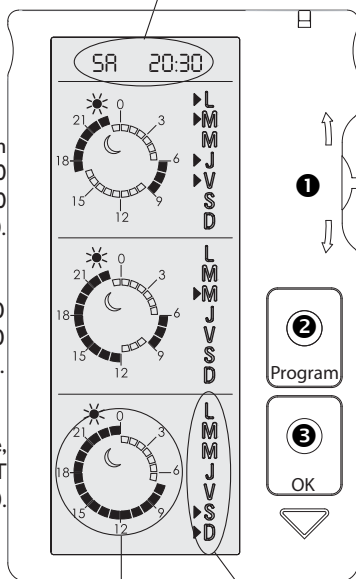
Nous sommes Samedi et il est 20h30.

Réglage du jour et de l'heure

Lundi, Mardi, Jeudi
et Vendredi, je suis en
CONFORT de 6h00
à 9h00, et de 17h00
à 23h00.

Mercredi, je suis en
CONFORT de 6h00
à 9h00 et de 12h00
à 23h00.

Samedi et Dimanche,
je suis en CONFORT
de 7h00 à 0h00.



Programme Jours

① Navigateur permettant le déplacement dans l'afficheur par mouvement vers le haut ou le bas.

② Bouton permettant de modifier la programmation, le jour et l'horloge.

③ Bouton permettant la validation.

UTILISATION

Activation du programmateur

Un appui sur n'importe quelle touche ou le retrait de son support fait apparaître l'écran, sauf si le programmateur a été mis en sécurité enfant (voir paragraphe Sécurité enfant).

Réglage de l'horloge

Actionnez le navigateur **1** vers le bas pour faire clignoter la zone de l'horloge.

Un appui sur le bouton **2** vous permet d'accéder au mode de réglage du jour. Par mouvement vers le haut ou le bas du navigateur **1**, vous pouvez ainsi faire défiler les jours. Validez le jour par un appui sur le bouton **3** et procédez de la même façon pour le réglage de l'heure et des minutes.

Un appui sur le bouton **3** valide le réglage de l'horloge (toute l'horloge clignote).

Vous pouvez actionner le navigateur **1** pour vous déplacer vers une autre zone, ou figer l'écran par un appui sur le bouton **3**.

Programmation ECO CONFORT

Actionnez le navigateur **1** dans le sens haut ou bas pour aller sélectionner le cadran horaire à modifier (tout le cadran clignote).

Un appui sur le bouton **2** vous permet d'accéder au cadran horaire sélectionné (le premier créneau horaire clignote).

Le navigateur **1** permet de se déplacer dans le cadran. A chaque déplacement, l'élément sélectionné clignote et le choix ECO/CONFORT peut être modifié par appui sur le bouton **2**.


Un appui sur le bouton **3** valide la programmation (tout le cadran horaire clignote).

Vous pouvez actionner le navigateur **1** pour vous déplacer vers une autre zone, ou figer l'écran par un nouvel appui sur le bouton **3**.

Affectation des jours à la programmation.

Actionnez le navigateur **1** dans le sens haut ou bas pour aller sélectionner la zone des jours à modifier.

Un appui sur le bouton **2** vous permet d'accéder à la zone des jours à sélectionner (le premier jour clignote).

Le navigateur **1** permet de se déplacer sur les jours, à chaque déplacement l'élément sélectionné clignote. La sélection du jour peut être modifiée par appui sur le bouton **2**. (dans l'exemple,  => jeudi sélectionné).

Un appui sur le bouton **3** valide les jours.

Vous pouvez actionner le navigateur **1** pour vous déplacer vers une autre zone, ou figer l'écran par un nouvel appui sur le bouton **3**.

Mise en veille

L'afficheur du programmateur se met en veille automatiquement après 4 minutes sans action sur les touches.

Sécurité enfant

Maintenez un appui sur le bouton ③ puis appuyez sur le bouton ② pour mettre le programmateur en sécurité enfant (les touches sont alors inactives).

Procédez de la même façon pour réactiver le programmateur.

Configuration de l'affichage

Maintenez un appui sur les boutons ② et ③ et faites un appui bref sur le bouton RESET situé à l'arrière du programmateur à l'aide d'un objet pointu (stylo). Le jour clignote. Un appui sur le bouton ② vous permet de changer l'affichage.

Validez par un appui sur le bouton ③.

L
M
M
J
V
S
D

INSTALLATION AVEC INTERFACE FIL PILOTE

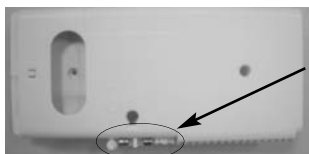


FIG. 1
Pion de verrouillage
Fusible
Vis

Quelques précautions et conseils d'utilisation.

Avant d'installer l'interface, vérifiez que le fil pilote de l'appareil (conducteur noir) est raccordé sur un domino vide ou à un réseau pilote comprenant uniquement des appareils à régulation électronique (schéma 1 et 2).

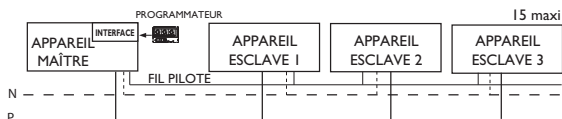
En aucun cas, le fil pilote de l'appareil équipé de l'interface ne peut être:

- Raccordé à un conducteur phase (schéma 3).
- Raccordé à une autre horloge de programmation (schéma 3).
- Raccordé à un conducteur neutre (schéma 4).

L'appareil, équipé d'un programmateur, pourra piloter au maximum 15 appareils à régulation électronique.

a- Votre logement est équipé d'un fil pilote

L'appareil équipé de votre interface et du programmeur "pilote" l'ensemble des appareils qui lui sont reliés.



L'occupation des pièces étant différente le jour et la nuit, on est amené à créer une zone jour (par exemple, l'appareil maître sera dans le séjour et pilotera les appareils esclaves dans la salle à manger, la cuisine et l'entrée) et une zone nuit (par exemple, l'appareil maître sera dans la chambre des parents et pilotera les appareils esclaves dans la chambre des enfants).

Tous les appareils esclaves reliés au "maître" recevront donc la même programmation et constituent une zone de programmation.

ATTENTION:

Il ne faut pas installer deux interfaces sur la même zone de programmation.

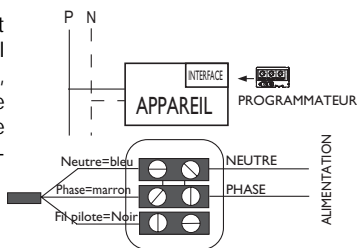
Il faut impérativement respecter les polarités de raccordement phase, neutre pour tous les appareils d'une zone (bleu=neutre, marron=phase).

b- Votre logement n'est pas équipé d'un fil pilote

Vous pouvez réaliser une programmation appareil par appareil en équipant chaque appareil de ses interface et programmeur dans chacune des pièces concernées: chaque appareil est autonome.

ATTENTION:

Même si votre logement n'est pas équipé de fil pilote, votre appareil, lui, en a un. Dans ce type d'installation, il faut le raccorder sur un domino vide.



Branchement recommandé pour la sécurité

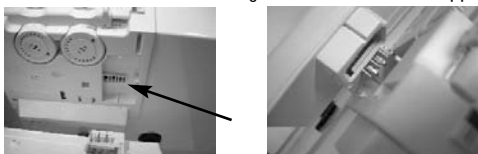
c- Comment installer l'interface sur votre appareil ?

- 1) Retirez l'appareil des fixations murales (après avoir mis l'installation électrique Hors tension).
- 2) Retirez le cache de protection transparent à l'aide d'un tournevis.

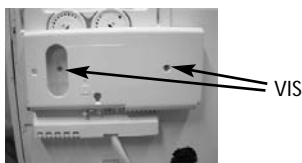


Ne pas déformer les lames de contact.

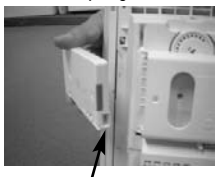
- 3) Positionnez l'interface dans le logement du boîtier de l'appareil.



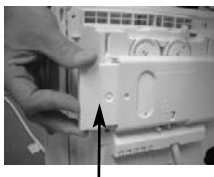
- 4) Fixez l'interface à l'aide des 2 vis fournies (ne pas utiliser un autre type de vis). Vissez fermement.



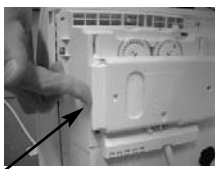
- 5) Remettez l'appareil sur son support. Mettez l'appareil sous tension.
- 6) Insérez le programmeur dans l'interface.



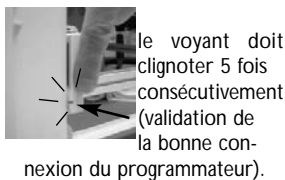
Connecteur vers le bas

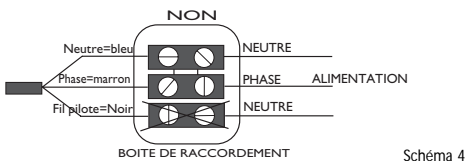
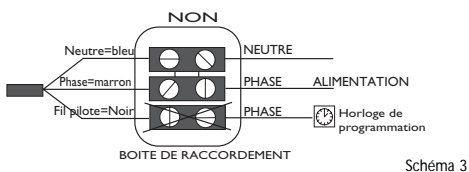
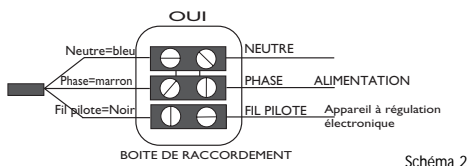
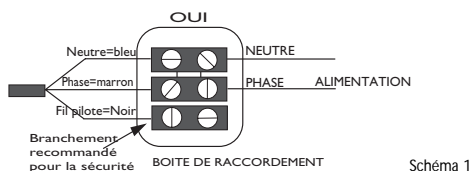


Face arrière vers le mur



Engager à fond





SUR QUELS APPAREILS INSTALLER L'INTERFACE ?

1- Installation avec ou sans fil pilote ?

Le nombre d'interface et leur adjonction aux appareils non équipés dépend de l'existence ou non d'un fil pilote dans votre installation électrique.

Le fil pilote est un câble électrique qui transmet les ordres du programmeur (niveaux de température Confort ou Eco) aux appareils reliés, au jour et à l'heure voulu.



Avant toute intervention sur la programmation de votre appareil, mettez votre installation hors tension.

2- Fusible de sécurité

En cas d'installation non conforme ou de graves perturbations électriques, l'interface Fil Pilote est protégée par un fusible. En cas de coupure du fusible, aucune programmation n'est transmise par le programmeur et les appareils reliés fonctionnent en mode "Confort".

Après correction de l'installation, remplacez le fusible en procédant comme suit:

- a- Retirez le support et son fusible (à la main).



- b- Changez le fusible (100mA) par le fusible de rechange.



- c- Remettez le support + le fusible dans son logement.

3- Fonction anti-vol

Afin d'éviter toute extraction, l'interface est munie d'un pion (FIG 1) permettant de verrouiller le programmeur en position de fonctionnement.

INSTALLATION AVEC INTERFACE COURANT PORTEUR

Veillez vous reporter à la notice spécifique livrée avec l'interface Courant porteur.

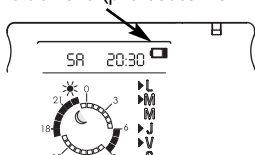
INSTALLATION SUR SECHE-SERVIETTES

Pour les sèche-serviettes programmables, le programmeur s'intègre à l'arrière du boîtier de commande.



ENTRETIEN

Le changement de la pile doit s'effectuer lorsque le symbole de la pile s'affiche (pile bouton CR 2032).



MISE EN GARDE



Veillez à ne pas introduire d'objets étrangers dans l'interface sans programmeur.

The appliance you have just purchased has undergone many checks and test to ensure its quality. We thank you for your confidence in our product and hope that you will be completely satisfied with your choice.

Some advice:

Please read these instructions before starting to install the programmer.

Keep these instructions in a safe place, even after you have installed the unit.

Before operating it, remove the protective film from the screen.

DESCRIPTION

A diagram is provided opposite to assist you in programming.



COMFORT
Mode



ECO
Mode

Programming example

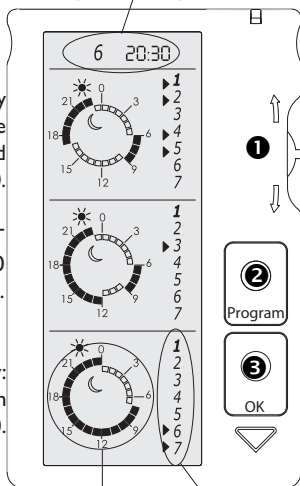
It is 20.30 on Saturday.

Setting for the day and the time

Monday, Tuesday, Thursday
and Friday: COMFORT mode
from 06:00 to 09:00, and
from 17:00 to 23:00.

Wednesday: COMFORT
mode from 06:00 to 09:00
and from 12:00 to 23:00.

Saturday and Sunday:
COMFORT mode from
07:00 to 00:00.



Programme Days

① Navigation bar enabling you to move around in the display by moving the bar up or down.

② Button for modifying the programming, the day and the clock.

③ Confirm button.

USE

Activating the programmer

Pressing any button or removing it from its bracket makes the screen appear unless the programmer has been set to Child Safety mode (see the "Child Safety" section).

Setting the clock

6 20:30

Move the navigation bar ❶ downwards to make the clock zone flash.

Pressing button ❷ enables you to access Day Setting mode. You can then scroll through the days by moving the navigation bar ❶ up or down. Confirm the day by pressing button ❸ and proceed in the same way to set the hour and the minutes.

Pressing button ❸ confirms the clock setting (the whole clock flashes).

You can then use the navigation bar ❶ to move to another zone or hold the screen details by pressing button ❹

Programming ECO (COMFORT)

Move the navigation bar ❶ up or down to select the time period to be changed (the whole period flashes).

Pressing button ❷ enables you to access the time period selected (the first time setting flashes).

You can move within the time period using the navigation bar ❶. Every time you move, the selected element flashes and the choice of Eco or COMFORT can be changed by pressing button ❷. Pressing button ❸ confirms the programme (the whole time period flashes).


You can then use the navigation bar ❶ to move to another zone or hold the screen details by pressing button ❹.

Programming days for the programme.

Move the navigation bar ❶ up or down to select the zone for the days to be changed.

Pressing button ❷ enables you to access the days to be selected (the first day flashes).

You can move around the days using the navigation bar ❶. Every time you move, the selected element flashes.

The day selected can be modified by pressing button ❷ (in the example,  4 Thursday is selected).

Pressing button ❸ confirms the days.

You can then use the navigation bar ❶ to move to another zone or hold the screen details by pressing button ❹.



Sleep mode

The programmer's display automatically goes into Sleep mode if the buttons are not used for 4 minutes.

Child safety

Hold down button ❸ and then press button ❷ to set the programmer to Child Safety mode (the buttons are then disabled). Repeat the procedure to reactivate the programmer.

Configuring the display

Hold down buttons ❷ and ❸ and briefly press the RESET button on the back of the programmer using a pointed object (a pen). The day flashes. You can then change the display by pressing button ❷.

Confirm by pressing button ❸.

1
2
3
4
5
6
7

INSTALLATION USING A PILOT WIRE INTERFACE

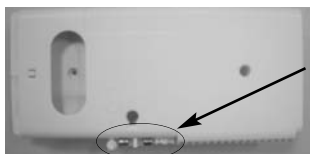


FIG. 1
Locking pin
Fuse
Screw

Some precautions and advice on use.

Before installing the interface, check that the programmer's pilot wire (black conductor) is connected to a spare connection block or to a pilot circuit only containing electronic control units (Drawings 1 & 2).

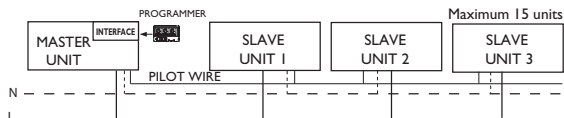
Under no circumstances may the pilot wire for a unit fitted with an interface be:

- ♦ Connected to a Live conductor (Drawing 3).
- ♦ Connected to another timer (Drawing 3).
- ♦ Connected to a Neutral conductor (Drawing 4).

An appliance fitted with a programmer can handle a maximum of 15 electronic control units.

a- Your dwelling has a pilot wire

The appliance fitted with your interface and the programmer will “control” all the units connected to it.



Since rooms are occupied in different ways day and night, you should create a day zone (for example, the master unit will be in the Lounge and control the slave units in the Dining room, the Kitchen and the entrance hall) and a night zone (for example, the master unit will be in the master bedroom and will control the slave units in the children’s bedroom).

All the units linked to the “Master” unit will therefore receive the same programming instructions and therefore constitute a single programming zone.

WARNING:

Two interfaces must not be installed in the same programming zone.

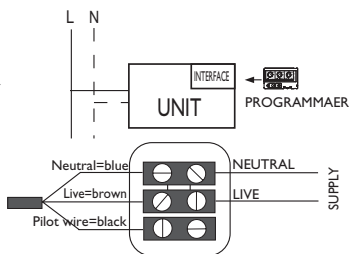
You must comply with the polarities for connecting the Live and the Neutral on all the units in a zone (Blue=Neutral, Brown=Live).

b- Your dwelling does not have a pilot wire

You can programme unit by unit by fitting each unit in each of the rooms concerned with an interface and a programmer: each unit is then autonomous.

WARNING:

Even if your dwelling does not have a pilot wire, your appliance has one. In this type of installation, you must connect the pilot wire to a spare connection block.



Connection recommended for safety

c- How to install the interface on your appliance?

- 1) Remove the appliance from the wall (after switching off the power supply).
- 2) Remove the transparent protective cover with a screwdriver.

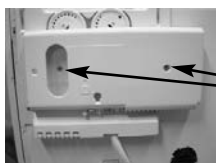


Do not bend the contact lugs.

- 3) Place the interface in the housing for it in the appliance's casing.

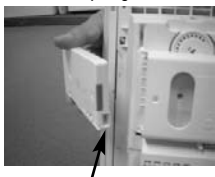


- 4) Fasten the interface in place using the 2 screws provided (do not use any other type of screw). Screw it in tightly.

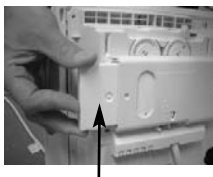


SCREW

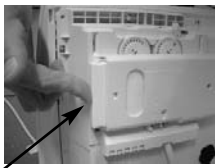
- 5) Refit the appliance on its brackets and switch it ON.
- 6) Insert the programmer in the interface.



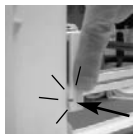
Connector facing downwards



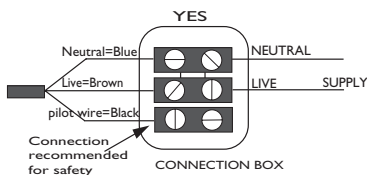
Rear side facing the wall



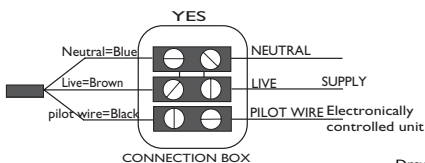
Press it in fully



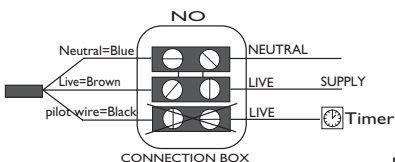
The indicator light should flash five times in succession (to confirm that the programmer is correctly connected).



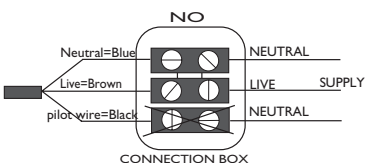
Drawing 1



Drawing 2



Drawing 3



Drawing 4

ON WHICH TYPE OF UNITS SHOULD THE INTERFACE BE INSTALLED?

1- Installation with or without a pilot wire?

The number of interfaces and their addition to units not so equipped depends on whether there is a pilot wire in your electrical system.

A pilot wire is an electric cable that transmits orders from the programmer (Comfort or Eco temperature level) to the connected appliances at the desired date and time.



Before doing any programming work on your appliance, switch the installation OFF.

2- Safety fuse

The pilot wire interface is fitted with a fuse to protect against inappropriate installation or serious fluctuation in the electrical supply. If the fuse blows, the programmer sends no programming instructions and the connected units operate in "Comfort" mode. After correcting the installation, proceed as follows to replace the fuse:

- a- Remove the fuse holder and its fuse (manually)



- b- Replace the fuse (100mA) with the replacement fuse.



- c- Refit the fuse holder and fuse in its housing.

3- Anti-theft function

To avoid removal, the interface is fitted with a pin (FIG 1) to lock the programmer in its operating position.

INSTALLATION WITH A CARRIER CURRENT INTERFACE

Please refer to the specific instructions supplied with the carrier current interface.

INSTALLATION ON TOWEL DRYERS

For programmable towel dryers, the programmer is fitted in the rear of the control box.



MAINTENANCE

The battery must be changed when the battery symbol is displayed (CR 2032 button-type battery).



WARNING



Ensure that no foreign bodies fall into the interface when it is without a programmer.