



*Créateur* de micromodules numériques

## KIALUME PRISE



Cette prise se branche  
entre la prise de la lampe de chevet et la  
prise murale



### 1. Utilisation

**Utilisation journalière :**

Après installation, Kialume va vous permettre de ne plus être ébloui la nuit lorsque vous éclairez la lumière.

Ainsi, la position marche de l'interrupteur permet d'éclairer directement a 20% et la position arrêt permet d'éteindre.

Lorsque Kialume éclaire a 20%, il suffit de faire un arrêt/marche rapide pour retrouver 100% de lumière. A chaque éclairage, Kialume préchauffe le filament, ce qui permet d'augmenter considérablement la durée de vie des ampoules.

De plus Kialume met une seconde pour éclairer a 100% ce qui permet a la rétine de s'adapter et limite ainsi les agressions oculaires surtout chez les enfants.

**2. Réduction de lumière**

Des arrêts/marches rapides sur l'interrupteur permettent de changer successivement l'éclairage a 100%, 50%, 20% . 100%, 50% etc.

A noter que si l'arrêt dure plus d'une seconde, a la prochaine marche sur l'interrupteur, Kialume éclaire systématiquement a 100%. Sur la position 50% ou 20% la consommation est réduite de 50% ou 80%.

**3. Veilleuse enfant**

La position 20% est obtenue directement a chaque éclairage et sur cette position la lumière décroît progressivement en une heure pour ne laisser qu'une veilleuse de 3%.

**4. Durée d'extinction**

Sur les positions 100% et 50%, Kialume éteint automatiquement la lumière au bout de 2 heures.

Il prévient 2 minutes avant par un petit flash.

Durant ces 2 minutes, un arrêt/marche permet de poursuivre l'éclairage avec la même puissance. Kialume double alors temporairement la durée (soit 4heures).

Après chaque extinction automatique, Kialume rougeoie le filament de l'ampoule pour indiquer que l'interrupteur est sur marche.

**5. Simulateur de présence**

Fonctionnement: Kialume éclaire a 50% 1/2 heure par heure pendant 4 heures. Il éclaire la première demi-heure après chaque mise en fonction immédiate. Les heures suivantes il choisit au hasard la première ou seconde demi-heure. Ce cycle dure 4 heures, il est répété tous les jours a la même heure.

## 6. Mise en route

Tout d'abord éteindre pendant 2 secondes minimum puis allumer et attendre pendant 4 secondes minimum.

- **Faire 2 arrêts/marches**  
pour lui indiquer de passer en mode simulation.  
Kialume vous répond par un petit flash environ 1 seconde après le dernier arrêt/marche.
- **Puis faire 2\* arrêts/marches**  
pour lui indiquer un départ immédiat Afin de vérifier Kialume fait 2 flash puis 2 autres

## 7. Décalage de la mise en route

- **3 arrêts / marches**  
pour un décalage de 4 heures. Exemple: Mise en route a 16 Heures et simulation a partir de 20 Heures
- **4 arrêts / marches**  
pour un décalage de 8 heures. Exemple: Mise en route a 11 Heures et simulation a partir de 19 Heures
- **5 arrêts / marches**  
pour un décalage de 12 heures. Exemple: Mise en route a 9 Heures et simulation a partir de 21 Heures
- **Arrêt** : Simplement mettre l'interrupteur sur arrêt.

## 8. Référence

- KIALUME PRISE NUIT
- **Ref: 54-007**
- **Module prise miniature multifonctions**
- **Plus d'informations sur le site [www.yokis.fr/prise.html](http://www.yokis.fr/prise.html)**